

Handleiding

Compuclub Verenigingsprogramma

voor Windows

COMPUCLUB VAN BALVEREN
Dierenriem 40
Postbus 148
7070 AC Uift
Tel. 0315-630211

Inhoudsopgave

Deel 1 Inleiding	3
1.1 Algemeen	3
1.1.1 Basis-editie	3
1.1.2 Standaard-editie	3
1.1.3 Systeemeisen	3
1.1.4 Installatie	3
1.1.5 Starten van het programma	3
1.1.6 Eerste programma-start	3
1.2 Volgorde van handelingen in vogelvlucht	4
1.2.1 Seizoensstart	4
1.2.2 Per vlucht	4
Deel 2 De menu's	5
2.1 Menu Bestand	5
2.1.1 Beveiliging gegevens	5
2.1.2 Indexeren bestanden	5
2.1.3 Laden registratiebestand	5
2.1.4 Afsluiten	5
2.2 Menu Basisgegevens	5
2.2.1 Ledenadministratie	5
2.2.2 Ringenadministratie	5
2.2.3 Losplaatsen	6
2.2.4 Afstandenkaarten	6
2.2.5 Neutralisatie tabel	6
2.2.6 Instellingen	6
2.3 Menu Vluchtgegevens	7
2.3.1 Lossingsgegevens	7
2.3.2 Autokon voor Windows	7
2.3.3 UDP inlezen	7
2.3.4 Inkorflijsten	7
Tips voor snelle invoer	9
2.4 Menu Lijsten	9
2.4.1 Uitslag	9
2.4.3 Kampioenschappen	10
2.4.3 Verzamelstaat	11
2.4.4 Financiële overzichten	11
2.5 Menu Extra	11
2.5.1 Uitslag naar Compuclub Ulft	11
2.5.2 Verzenden per e-mail	11
2.5.3 Opslaan op diskette	11
2.5.4 Exporteren naar UDP	11
2.5.5 Herreken alle vluchten	12
2.5.6 Seizoensafsluiting	12

Deel 1 Inleiding

1.1 Algemeen

1.1.1 Basis-editie

In de basis-editie van het verenigingsprogramma kunnen de meest elementaire handelingen worden verricht m.b.t. tot het verwerken van de uitslagen.

In deze editie kunnen gegevens handmatig worden ingevoerd of elektronisch door middel van inlezen van een UDP-bestand. Alle gegevens kunnen achteraf nog handmatig worden bewerkt. Er kan een verenigingsuitslag worden gemaakt, en de gegevens kunnen via e-mail worden doorgestuurd naar het rekenbureau voor verdere verwerking op hogere niveaus.

1.1.2 Standaard-editie

Deze editie bevat meer opties dan de Basis-editie. O.a. kunnen hok- en duifkampioenschappen worden berekend en financiële overzichten worden gemaakt.

Verder is deze editie uitbreidbaar met modules voor o.a. poule-uitkering, A- en B groep, Samenspel, Nationaal inkorfcentrum.

1.1.3 Systeemeisen

Om het programma te kunnen draaien hebt u een PC nodig met minimaal 16 MB intern geheugen (RAM) en een schermresolutie van 800 bij 600 pixels.

Het programma draait onder het besturingssysteem Windows 95 of later (Windows 98, Windows ME, Windows 2000, Windows XP).

1.1.4 Installatie

Plaats de CD in de CD-speler.

Indien het installatie-menu niet automatisch verschijnt klik dan op de Startknop van Windows en vervolgens op "Uitvoeren".

Achter het woord "Openen" typt u in: **d:setup**

(Hierbij is er van uit gegaan dat uw CD-speler stations-aanduiding "d" heeft.)

Klik vervolgens op "OK" om de installatie te starten.

1.1.5 Starten van het programma

Als het programma op de juiste wijze is geïnstalleerd, kan het worden opgestart door te klikken op de Start-knop van Windows en vervolgens "Programma's". Zoek in de programmalijst naar het icoontje "WinVer" en klik hier op.

1.1.6 Eerste programma-start

Als het programma de eerste keer wordt opgestart, is het registratie-bestand nog niet geladen en verschijnt een venster met de melding "Geen registratiebestand gevonden".

Klik op "OK". Klik boven in de menubalk op "Bestand" en vervolgens "Laden registratiebestand".

Plaats nu de registratie-diskette in diskette-station A en klik op "OK".

Nu verschijnt de melding "Het registratiebestand is geladen".

Klik op "OK". Onder in het venster in de status-balk moeten nu het verenigingsnummer, verenigingsnaam en plaats zichtbaar worden.

Het programma is nu gebruiksklaar.

1.2 Volgorde van handelingen in vogelvlucht

1.2.1 Seizoensstart



Leden

Breng de leden in met de juiste coördinaten



Instellingen

Maak de juiste instellingen voor berekenen uitslagen en kampioenschappen, geef de locatie in van waar de UDP-bestanden moeten worden ingelezen.

1.2.2 Per vlucht



Lossingen

Breng de lossingsgegevens van de vlucht in



Autokon

Start het programma Autokon voor Windows om elektronische klokken uit te lezen. Werkt alleen als Autokon voor Windows is geïnstalleerd.



UDP lezen

Lees het UDP-bestand in met de gegevens uit de elektronische klokken indien er elektronisch is geklokt



Inkorflijsten

Voer de handmatig geklokte gegevens in. Ook de elektronisch ingelezen gegevens kunnen hier worden bekeken, gewijzigd of aangevuld.



Uitslag

Bereken de uitslag.



Verzenden

Verzend de vluchtgegevens naar het rekenbureau.

Alle bovenstaande programma-onderdelen zijn ook via de menu's te bereiken.

In het vervolg van de handleiding worden de onderdelen uitgebreider beschreven en behandeld per menu.

Deel 2 De menu's

2.1 Menu Bestand

2.1.1 Beveiliging gegevens

- Maken beveiliging

Hiermee kunnen alle in het programma ingevoerde gegevens worden beveiligd naar een diskette

- Terugzetten beveiliging

Hiermee kan een gegevensbeveiliging die vanuit het programma is gemaakt weer worden teruggezet.

2.1.2 Indexeren bestanden

Met dit programma onderdeel worden alle geïndexeerde bestanden opnieuw geïndexeerd. Deze optie hoeft alleen te worden uitgevoerd als het programma een foutmelding geeft op de index van een bestand. Dit kan optreden na bijv. een stroomstoring tijdens het werken met het programma of een harde schijf fout.

2.1.3 Laden registratiebestand

Hiermee wordt het registratiebestand ingelezen van de registratie-diskette.

Zolang het registratie-bestand niet is geladen, zullen de meeste programma-onderdelen niet kunnen worden gestart. In het programma kunnen alleen gegevens worden bewerkt voor de vereniging waarvoor het programma is geregistreerd.

2.1.4 Afsluiten

Hiermee wordt het programma afgesloten. Het programma kan ook worden afgesloten door op het kruisje rechts bovenin het hoofdvenster te klikken of via de knop Sluiten in de toolbar van het hoofdscherm.

2.2 Menu Basisgegevens

Dit menu betreft gegevens die al voor de seizoenstart kunnen worden ingebracht.

2.2.1 Ledenadministratie

Knop **Toevoegen**: voegt een nieuw lid toe aan het ledenbestand. Lidnummer, coördinaten en adresgegevens kunnen worden ingebracht. De velden voor "Groepen" zijn alleen van belang indien u tevens een groepenmodule bij het verenigingsprogramma hebt om uitslagen en kampioenschappen voor A-, B-groep enz. te kunnen maken. Voor het maken van uitslagen zijn minimaal het lidnummer, de naam en de coördinaten noodzakelijk. De coördinaten dienen te bestaan uit 6 cijfers zonder decimale punt. (de laatste "0" (7^e cijfer) dient dus niet te worden ingebracht).

Knop **Verwijderen**: hiermee wordt een lid verwijderd uit het ledenbestand

Knop **Bewerken**: hiermee kunnen de ingevoerde gegevens van een lid worden gewijzigd.

In het scherm van de ledenadministratie bevindt zich een menu met o.a. Bestand – Leden importeren uit UDP. Hiermee kunnen lid-gegevens worden overgenomen uit een UDP-bestand.

2.2.2 Ringenadministratie

Type het lidnummer in van de liefhebber of zoek de liefhebber via de zoekknop naast dit veld.

Klik op de knop toevoegen om een ringnummer toe te voegen aan de hoklijst van de betreffende liefhebber.

Met de knop verwijderen wordt het actieve ringnummer verwijderd van de hoklijst.

Met de knop Serie toevoegen kan in een keer een hele serie opeenvolgende ringnummers worden toegevoegd aan de hoklijst van de liefhebber door het begin- en eindnummer op te geven.

Met de knop afdrukken wordt de hoklijst van de liefhebber afgedrukt.

Bovenin dit scherm bevindt zich een menu **Bestand** met de volgende opties:

Importeren hoklijst:

Hiermee kan een hoklijstbestand in UDP-formaat worden ingelezen. Dit bestand kan o.a. worden gemaakt vanuit CompuStam voor Windows versie 4, AutoKon voor Windows, of het conversieprogramma voor de Dos-versie van het verenigingsprogramma.

Afdrukken hoklijst van lid:

Drukt de hoklijst af die op dat moment actief is.

Afdrukken alle hoklijsten:

Drukt de hoklijsten van alle liefhebber af.

Menu **Bewerken** bevat de volgende opties:

Verwijderen hoklijst van lid:

Verwijdert alle duiven van het lid dat op dat moment op het scherm staat.

Verwijderen alle hoklijsten:

Verwijdert in één alle duiven van alle liefhebbers van de hoklijsten.

2.2.3 Losplaatsen

Met de knop Toevoegen wordt een nieuwe regel ingevoerd. Tik hierin de naam van de losplaats en de coördinaten. De coördinaten dienen te worden ingebracht zonder decimale punt of komma. De coördinaten zijn 6 of 5-cijferig (5 cijferige coördinaten zijn meestal van Zuid-Franse of Spaanse locaties).

2.2.4 Afstandenkaarten

Hiermee kunt u afstandentabellen afdrukken per liefhebber (van alle losplaatsen) of per losplaats (van alle liefhebbers die met geldige coördinaten in het ledenbestand zijn opgenomen).

2.2.5 Neutralisatie tabel

De neutralisatie-tabel is verkrijgbaar via het rekenbureau. Deze optie hoeft u normaal gesproken niet te gebruiken.

2.2.6 Instellingen

In dit onderdeel worden alle instellingen gemaakt met betrekking tot puntentelling, kampioenschappen, uitslag en elektronisch constateren.

Belangrijk: als u tijdens het seizoen instellingen wijzigt voor de puntentelling of kampioenschappen, dient u alle vluchten opnieuw te berekenen met “Uitslag” alvorens u opnieuw kampioenschappen uitdraait. Anders zijn de nieuwe instellingen niet toegepast op de reeds berekende vluchten.

Puntentelling:

De startpunten kunnen worden opgehoogd met 10% van de gemiddelde afstand van alle deelnemende leden.

Bij de opgave van de eindpunten kunt u aangeven of de laatste prijs precies moet eindigen op de eindpunten, of op de eindpunten vermeerderd met het berekende aftrekgetal.

Voor de berekening van het aantal prijzen kunt u aangeven wanneer naar boven afgerond dient te worden, bijv.:

bij prijsverhouding 1 op 4 en 101 duiven in concours, aantal prijzen onafgerond = $25 \frac{1}{4}$:

bij instelling “naar boven vanaf x,1” wordt aantal prijzen 26.

bij instelling “naar boven vanaf x,5” wordt aantal prijzen 25.

Indien 103 duiven in concours, aantal prijzen onafgerond = $25 \frac{3}{4}$:

bij instelling “naar boven vanaf x,1” wordt aantal prijzen 26.

bij instelling “naar boven vanaf x,5” wordt aantal prijzen 26.

Kampioenschappen:

1 op 4 kampioenschap of 1 op 10 kampioenschap dient niet te worden verward met prijsverhouding!

De prijsverhouding voor een vlucht geeft u nl. op bij de lossingsgegevens.

“aantal te draaien afronden”:

voorbeeld: 1 op 4 kampioenschap, liefhebber heeft 11 duiven mee

indien de optie “aantal te draaien afronden” aangevinkt is: worden $11 / 4 =$ onafgerond $2 \frac{3}{4} =$ na afronding naar boven: 3 duiven geteld (en hiervan gemiddelde genomen).

Indien de optie uit staat worden de eerste 2 duiven volledig geteld en de 3^e duif voor $\frac{3}{4}$. Het totaal wordt dan gedeeld door $2 \frac{3}{4}$ om het gemiddelde te verkrijgen.

Elektronisch constateren:

De gegevens die u hier inbrengt zijn van belang voor het vinden van de UDP-bestanden.

Als u de elektronische klokken inleest met Autokon op de zelfde PC, dient **Map voor het inlezen van UDP-bestanden** te worden ingesteld als: C:\AUTOKON

Standaard kosten:

Hier kunnen van elke niveau de bedragen voor vaste kosten worden opgegeven.

Deze gegevens zijn alleen voor uw eigen financiële administratie en worden dus niet meegezonden naar het rekenbureau bij het inzenden van de vluchten.

Er kunnen kosten per liefhebber en kosten per duif worden ingegeven.

De financiële overzichten worden berekend aan de hand van de hier ingegeven bedragen.

In het veld “Niveau voor berekenen vrachtkosten” kunt u aangeven op welk niveau de vrachtkosten (die worden ingegeven bij de Lossingsgegevens) moeten worden berekend op de financiële overzichten.

2.3 Menu Vluchtgegevens

In dit menu bevinden zich alle onderdelen die betrekking hebben op de in te voeren gegevens voor een vlucht.

2.3.1 Lossingsgegevens

Als u op **Toevoegen** klikt kunt u de lossingsgegevens voor een nieuwe vlucht ingegeven.

Het eerste veld is de Vluchtcode van de vlucht. Deze bestaat altijd uit een hoofdletter + 2 cijfers.

Bijv. V03 voor de 3^e vitesse-vlucht of M12 voor de 12^e midfondvlucht.

In het veld Losplaats kunt u een losplaats selecteren uit de losplaatsentabel door op het driehoekje rechts in het veld te klikken. Naast dit veld bevindt zich een knop voor het bewerken van de losplaatsentabel voor het geval de losplaats nog niet voorkomt in de tabel of indien een wijziging noodzakelijk is (bijv. onjuiste coördinaten).

De moederklokgegevens zijn alleen noodzakelijk indien handmatig geklokte duiven ingebracht moeten worden.

Indien alle duiven via een UDP-bestand worden ingevoerd, zijn de moederklokgegevens in dit scherm overbodig.

Het veld “Vroegste duif” is alleen voor (toekomstige) controle.

Als u op **Verwijderen** klikt wordt de betreffende vlucht compleet verwijderd, dus niet alleen de lossingsgegevens maar ook alle eventueel ingebrachte duifgegevens van de vlucht.

Met de knop **Bewerken** kunnen de ingebrachte lossingsgegevens worden aangepast.

Boven in het venster Lossingen kunt u via **Bestand – Lossingsgegevens importeren uit UDP** de lossingsgegevens rechtstreeks importeren uit het UDP-bestand.

2.3.2 Autokon voor Windows

Start het programma Autokon voor Windows om elektronische klokken uit te kunnen lezen.

Autokon voor Windows is een apart programma dat afzonderlijk dient te worden geïnstalleerd.

Voor de werking van het programma raadpleegt u de handleiding van dit programma.

2.3.3 UDP inlezen

Met dit programma leest u een UDP-bestand in.

Als u klikt op **Selecteer UDP bestand** wordt de map geopend die is aangeven bij **Instellingen – Elektronisch constateren**. Selecteer vervolgens het UDP-bestand dat u wilt importeren en klik op **Start toevoegen**.

Als de optie **Lossingsgegevens overnemen** aanstaat, worden tevens de lossingsgegevens overgenomen uit het UDP-bestand. Als de optie niet aanstaat, kan de vlucht alleen worden geïmporteerd als de lossingsgegevens van de vlucht al zijn ingevoerd. De lossingsdatum in de lossingsgegevens moet dan overeenkomen met de lossingsdatum in het UDP-bestand.

Als de optie **Ledenbestand bijwerken** aanstaat, worden tevens ontbrekende lidgegevens overgenomen van het UDP-bestand naar het ledenbestand. Bestaande gegevens worden hierbij niet overschreven.

Als het UDP-bestand compleet is, kunnen dus alle benodigde gegevens (lidgegevens, lossingsgegevens en vluchtgegevens) hieruit worden overgenomen en kan dus een verenigingsuitslag worden gemaakt zonder enige handmatige invoer.

2.3.4 Inkorflijsten

In dit programma-onderdeel worden alle deelnemers van de vlucht ingegeven. Bij elke deelnemer kunnen alle aantallen duiven, uitslagen en poules worden ingebracht en alle duiven met bijbehorende tijden.

Ook de gegevens die via een UDP-bestand zijn ingelezen worden hier zichtbaar en zijn net als handmatig ingevoerde gegevens te bewerken.

Bij het opstarten van dit onderdeel wordt de vlucht geladen die in het hoofdscherm als Actieve vlucht staat aangegeven. Door op de zoekknop met de verrekijker te klikken kunt u eventueel ook een andere vlucht selecteren. Hiermee wordt niet de actieve vlucht in het hoofdscherm gewijzigd.

Om een nieuwe deelnemer aan de vlucht toe te voegen klikt u op de “+ “ knop onder **Deelnemers**.

Er verschijnt dan een klein venster waarin u een lidnummer kunt intikken, of via de zoekknop een lid selecteren uit het ledenbestand. Als een liefhebber invliegduiven heeft, vinkt u “Invliegduiven ja” aan. Het veld “Aantal duiven” dient altijd te worden ingevuld. Daaronder kunt u aanvinken op welke niveaus de liefhebber deelneemt. Het aantal duiven wordt dan in die niveaus overgenomen. Tevens kunt u voor elk niveau een uitslag aanvinken. Als “Invliegduiven ja” is aangevinkt, kunnen de niveaus voor aantal duiven en uitslagen niet meer worden aangeklikt.

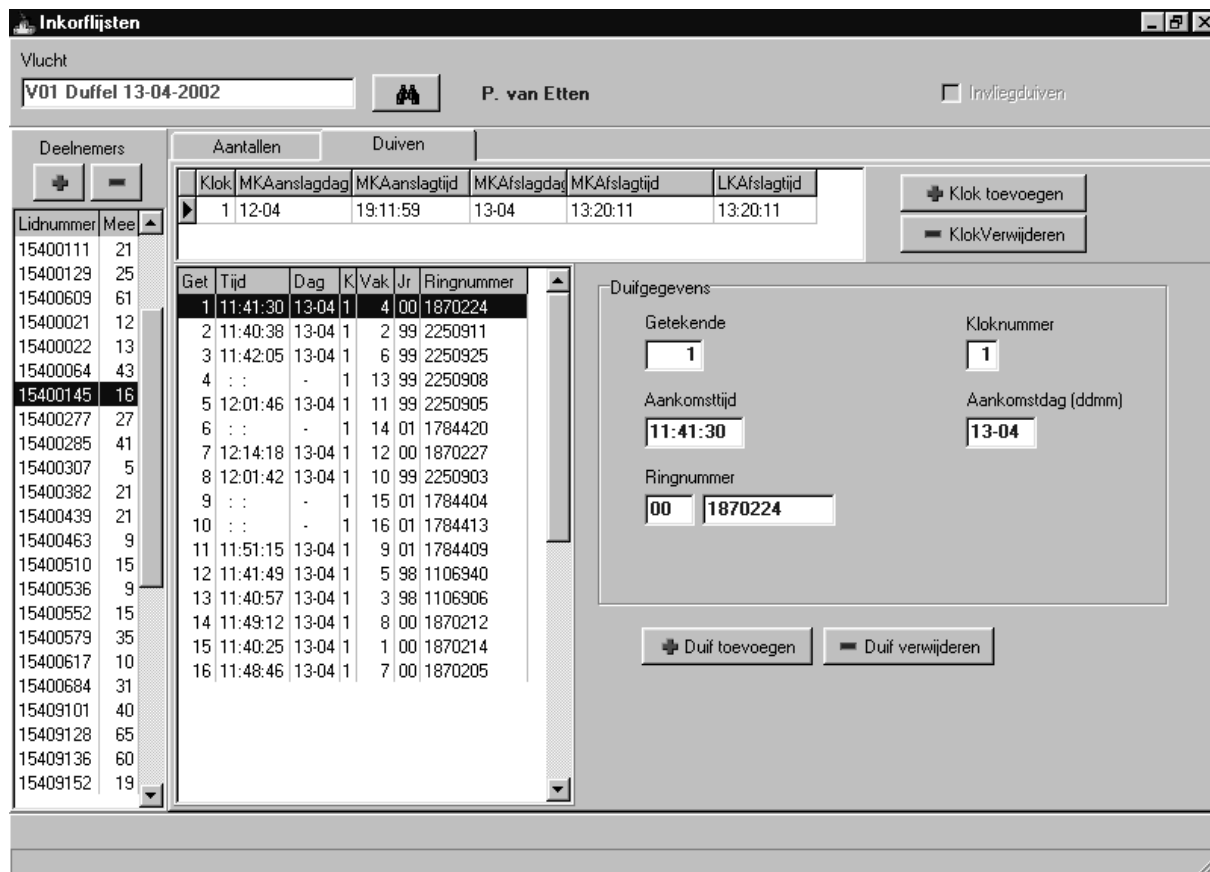
Vul vervolgens onder het tabblad **Aantallen** op alle niveaus de aantallen duiven, uitslagen en poules in.

Om op de verenigingsuitslag te komen, moet minimaal op het verenigingsniveau (= niveau 1) het aantal deelnemende duiven zijn ingebracht.

The screenshot shows the 'Inkorflijsten' application window. At the top, it displays 'Vlucht' (Flight) with the identifier 'V01 Duffel 13-04-2002' and the name 'P. van Etten'. There is a checkbox for 'Invliegduiven' (Inviting pigeons). Below this, there are two tabs: 'Deelnemers' (Participants) and 'Aantallen' (Counts). The 'Deelnemers' tab is active, showing a list of participants with their ID numbers and names. The 'Aantallen' tab is also visible, showing a table with columns for levels (Niv 1 to Niv 12) and rows for various categories (Gezet, Uitsl, P 01 to P 25). The table contains data for the first few rows, indicating counts for levels 1 and 4.

	Niv 1	Niv 2	Niv 3	Niv 4	Niv 5	Niv 6	Niv 7	Niv 8	Niv 9	Niv 10	Niv 11	Niv 12
Gezet	16			16								
Uitsl	1			1								
P 01												
P 02												
P 03												
P 04												
P 05												
P 06												
P 07												
P 08												
P 09												
P 10												
P 11												
P 12												
P 13												
P 14												
P 15												
P 16												
P 17												
P 18												
P 19												
P 20												
P 21												
P 22												
P 23												
P 24												
P 25												

Daarna gaat u naar het tabblad **Duiven** om de klok- en duifgegevens in te brengen.



Voer eerst een of meerdere klokken van de liefhebber in door op **Klok toevoegen** te klikken. Er kan dan een kloknummer worden ingebracht en bij elk kloknummer een eigen aan- en afslagtijd. Deze aan- en afslagtijden worden gehaald uit de moederklokgegevens die bij de lossingsgegevens zijn ingebracht.

Nu kunnen de duiven worden ingebracht. Klik op de klok **Duif toevoegen** om een nieuwe duif in te voeren. Er verschijnt een venster waarin u de getekende in kunt tikken. Door daarna op de Enter-toets te klikken (of met de muis op OK) keert u weer terug in het vorige venster. De cursor gaat nu automatisch naar het veld van de tijd. Als u een tijd ingetikt hebt, wordt het kloknummer automatisch gevuld met de actieve klok in het klokvenster daarboven, en de datum wordt automatisch gevuld met de datum van de afslag van die klok.

De cursor gaat nu naar het veld waar een 2-cijferig jaartal kan worden ingegeven, en vervolgens een 7-cijferig ringnummer.

Tips voor snelle invoer

-De duiven kunnen zeer snel met het numerieke gedeelte van het toetsenbord worden ingevoerd, zonder dat bij elke duif de muis moet worden gebruikt. Na het veld ringnummer is knop **Duif toevoegen** actief en kan met de Enter-toets worden ingedrukt. In het kleine venster dat daarna verschijnt voor de volgende getekende, kan na het invoeren van de getekende de OK-knop met de Enter-toets worden bediend.

- Als ringnummers uit de zelfde serie worden ingebracht, hoeven steeds slechts de laatste cijfers van een ringnummer worden ingebracht die afwijken van het vorig ingebrachte ringnummer.

Bijv.:

1^e get ringnummer 6666198 intypen 6666198 resultaat 6666198

2^e get ringnummer 6666199 intypen 9 resultaat 6666199

3^e get ringnummer 6666200 intypen 200 resultaat 6666200

4^e get ringnummer 6666213 intypen 13 resultaat 6666213

- Ook bij het inbrengen van de tijden behoeven slechts de laatste cijfers te worden ingebracht die afwijken van de laatst ingevoerde tijd.

2.4 Menu Lijsten

2.4.1 Uitslag

Door op uitslag te klikken wordt de uitslag van de actieve vlucht berekend. U kunt eventueel via de zoek-knop een andere vlucht selecteren. Hiermee verandert niet de actieve vlucht van het hoofdscherm.

Als tijdens het berekenen van de uitslag fouten worden geconstateerd, worden deze zichtbaar onder het tabblad Foutenreportage. Dit tabblad wordt dan geactiveerd. Door op het tabblad Uitslag te klikken kunt u de uitslag zichtbaar maken, echter als er fouten zijn geconstateerd is deze uitslag waarschijnlijk niet compleet.

Als er geen fouten worden geconstateerd wordt het tabblad Uitslag automatisch geactiveerd met daaronder de zojuist berekende uitslag.

Steeds als dit programma-onderdeel wordt opgestart, of als een andere vlucht wordt geselecteerd, wordt de uitslag compleet opnieuw berekend.

Door op de knop Afdrukken te klikken wordt de uitslag naar de printer of naar een uitvoerbestand gestuurd.

Via de knop **Krant uitslag** kan een uitslag in krantformaat worden geproduceerd.

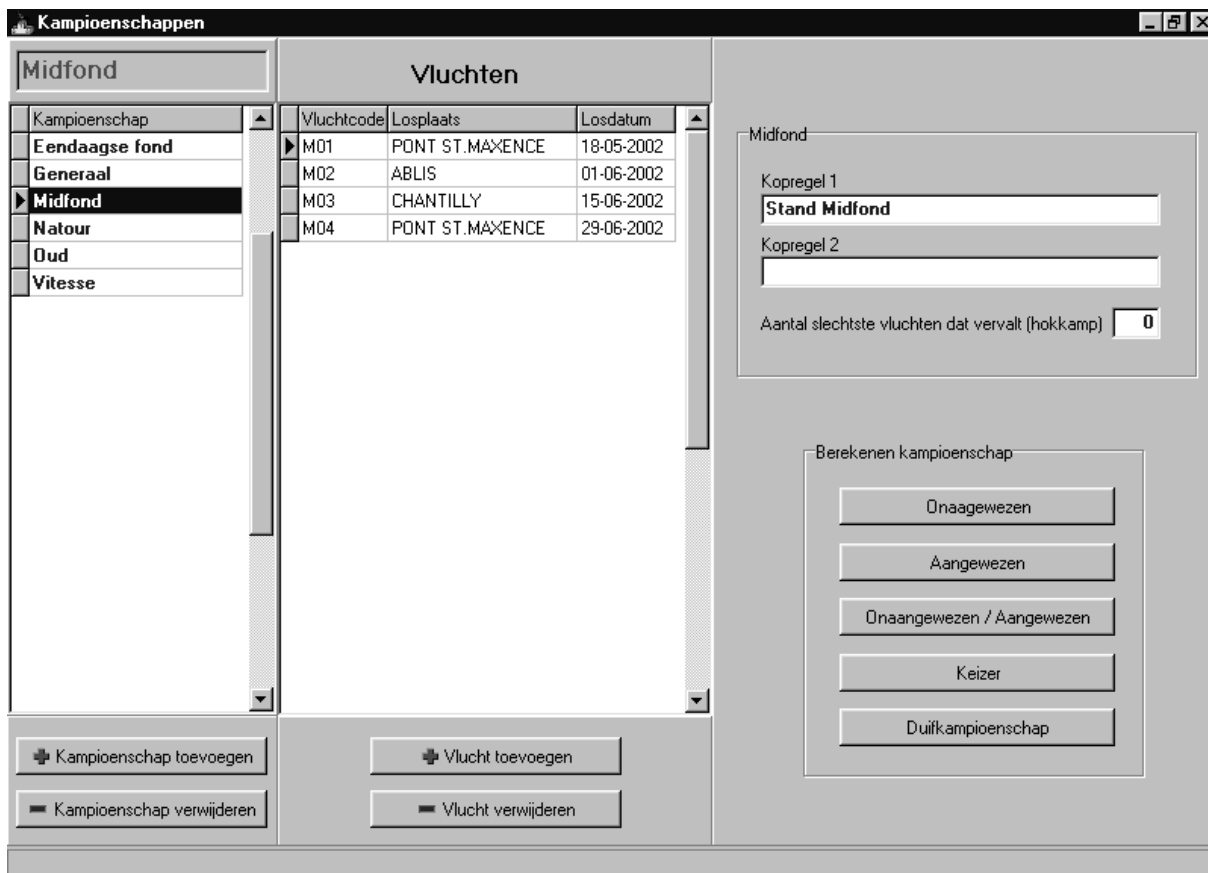
Met de knop **Extra tekst** kan een tekst aan de uitslag of de krante-uitslag worden toegevoegd.

Indien het programma is uitgerust met de module voor uitkering poules, zijn er ook tabbladen te zien voor de prijsverdeling, series en betaalstaat (inclusief gewonnen bedragen).

2.4.3 Kampioenschappen

(Dit programma maakt geen deel uit van de Basis-editie van het programma).

Met dit programma-onderdeel kunnen hok- en duifkampioenschappen worden berekend. Standaard worden al enkele kampioenschappen gecreëerd. Deze kunnen echter naar believen worden uitgebreid of verwijderd.



In de linkerkolom van het venster kunnen kampioenschappen worden toegevoegd of verwijderd.

Bij elk kampioenschap kunnen de bijbehorende vluchten worden geselecteerd uit het vluchtenbestand.

Het programma houdt van alle kampioenschappen de bijbehorende vluchten vast, zodat niet na elke vlucht alle vluchten voor het kampioenschap opnieuw geselecteerd hoeven worden.

Bij elk kampioenschap kunnen twee kopregels worden vastgelegd. Deze kopregels kunnen altijd worden gewijzigd.

Bovendien kan voor de hokkampioenschappen worden aangegeven of 1 of meerdere slechtste vluchten van elke liefhebber moeten vervallen.

Knoppen

Kampioenschap toevoegen: er wordt een nieuw kampioenschap aangemaakt. U kunt zelf een naam voor het kampioenschap ingeven.

Kampioenschap verwijderen: het geselecteerde kampioenschap wordt verwijderd.

Vlucht toevoegen: hiermee voegt u een vlucht toe aan het geselecteerde kampioenschap.

Vlucht verwijderen: hiermee verwijdert u een vlucht bij het geselecteerde kampioenschap. (hiermee verwijdert u dus niet de vlucht zelf, de vlucht wordt alleen niet meer meegeteld voor het geselecteerde kampioenschap).

Onaangewezen: berekent de onaangewezen stand van het geselecteerde kampioenschap. De wijze van berekenen stelt u in in het scherm Instellingen.

Aangewezen: berekent de aangewezen stand van het geselecteerde kampioenschap. De wijze van berekenen stelt u in in het scherm Instellingen.

Onaangewezen/Aangewezen: berekent de stand onaangewezen en de stand aangewezen en toont of print deze naast elkaar.

Keizer: berekent de puntenstand waarbij de onaangewezen en de aangewezen punten bij elkaar zijn opgeteld.

Duifkampioenschap: berekent voor het geselecteerde kampioenschap het duifkampioenschap.

2.4.3 Verzamelstaat

Hiermee kan van elk niveau afzonderlijk een overzicht worden gemaakt van aantal duiven, invliegduiven en gezette poules op een vlucht.

2.4.4 Financiële overzichten

Deze optie is niet beschikbaar in de basis-versie van het verenigingsprogramma.

Er kunnen totaalstaten worden gemaakt per niveau, op alle niveaus of per lid.

De bedragen worden berekend aan de hand van de ingestelde standaard kosten in het scherm Instellingen.

2.5 Menu Extra

2.5.1 Uitslag naar Compuclub Uift

Hiermee kan een vlucht rechtstreeks naar het rekenbureau worden doorgestuurd of op diskette worden gekopieerd om vanaf een andere PC te versturen via bijv. het programma ZendUits.

2.5.2 Verzenden per e-mail:

Indien de PC verbinding heeft met Internet, kan door op deze knop te klikken de vlucht rechtstreeks worden verstuurd naar het rekenbureau.

In het vervolgscherm dienen eerst nog de kosten per duif en de kosten per liefhebber te worden opgegeven zoals deze door het rekenbureau moeten worden gehanteerd.

In het zendscherm dienen eenmalig de juiste provider-gegevens te worden ingebracht die voor de verzending per e-mail noodzakelijk zijn.

Klik op **Verzenden e-mail** om het verzenden te starten.

2.5.3 Opslaan op diskette:

Indien de PC geen verbinding heeft met internet, kunt u met deze knop het verzend-bestand van de vlucht naar een diskette wegschrijven. Het bestand van de diskette kan dan worden verzonden vanaf een PC die wel internet-toegang heeft m.b.v. het programma ZendUits.

2.5.4 Exporteren naar UDP

Hiermee kan een vlucht worden geëxporteerd naar een UDP-bestand.

De naam van het UDP-bestand wordt bepaald aan de hand van het verenigingsnummer, de vluchtcode en de instellingen in het scherm Instellingen – Elektronisch constateren.

Het programma probeert standaard het bestand weg te schrijven naar diskette A, maar het is ook mogelijk het bestand op een andere locatie op te slaan.

2.5.5 Herreken alle vluchten

Hiermee kunnen in één keer alle vluchten opnieuw worden doorgerekend. Dit is erg handig als bijv. bij de instellingen iets is gewijzigd in de wijze van puntentelling of kampioenschapsberekening.

2.5.6 Seizoensafsluiting

Met deze optie worden de aangevinkte onderdelen van het gehele seizoen verwijderd. Het ledenbestand en de neutralisatie-tabel worden niet leeggemaakt of verwijderd.